Analista programador java $35,000

Escolaridad: Estudios completos o parciales a nivel licenciatura en las disciplinas de las Ciencias de la Computación.

Años mínimos de experiencia en el perfil: 5 años.

Cursos y Certificaciones:

• Contar con al menos tres cursos o talleres en programación Java o una certificación orientada a desarrollo Java (Oracle Certified Professional Java Programmer u Oracle Certified Professional Java Developer).

Experiencia de por lo menos 3 años, en:

• Diseñar utilizando UML para la realización de documentación (Caso de Uso, Diagramas de; Estado, actividad, Clases, Objetos, Paquetes, Despliegue, Estructura Compuesta, Componentes, Secuencia, Comunicación, Colaboración, Interacción, Tiempo)

El **lenguaje unificado de modelado** (**UML**, por sus siglas en inglés, *Unified Modeling Language*) es el lenguaje de modelado de sistemas de [software](https://es.wikipedia.org/wiki/Software) más conocido y utilizado en la actualidad; está respaldado por el [*Object Management Group*](https://es.wikipedia.org/wiki/Object_Management_Group) (OMG).

Es un lenguaje gráfico para visualizar, especificar, construir y documentar un sistema. UML ofrece un estándar para describir un "plano" del sistema (modelo), incluyendo aspectos conceptuales tales como procesos, funciones del sistema, y aspectos concretos como expresiones de lenguajes de programación, esquemas de bases de datos y compuestos reciclados.

Es importante remarcar que UML es un "lenguaje de modelado" para especificar o para describir métodos o procesos. Se utiliza para definir un sistema, para detallar los artefactos en el sistema y para documentar y construir. En otras palabras, es el lenguaje en el que está descrito el modelo.

Se puede aplicar en el desarrollo de software gran variedad de formas para dar soporte a una metodología de desarrollo de software (tal como el [Proceso Unificado Racional](https://es.wikipedia.org/wiki/Proceso_Unificado_Racional), *Rational Unified Process* o [RUP](https://es.wikipedia.org/wiki/RUP)), pero no especifica en sí mismo qué metodología o proceso usar.

UML no puede compararse con la [programación estructurada](https://es.wikipedia.org/wiki/Programaci%C3%B3n_estructurada), pues UML significa Lenguaje Unificado de Modelado, no es programación, solo se diagrama la realidad de una utilización en un requerimiento. Mientras que programación estructurada es una forma de programar como lo es la orientación a objetos, la [programación orientada a objetos](https://es.wikipedia.org/wiki/Programaci%C3%B3n_orientada_a_objetos) viene siendo un complemento perfecto de UML, pero no por eso se toma UML solo para lenguajes orientados a objetos.

UML 1.1, fue presentado ante la OMG en [agosto de 1997](https://es.wikipedia.org/wiki/Agosto_de_1997) y adoptado por la OMG en [noviembre de 1997](https://es.wikipedia.org/wiki/Noviembre_de_1997).

UML 2.0 que fue adoptada por el OMG en [2005](https://es.wikipedia.org/wiki/2005).

ML 2.5.1 fue lanzado en [octubre de 2012](https://es.wikipedia.org/wiki/Octubre_de_2012) como una versión "En proceso" que fue formalmente liberada en [junio de 2015](https://es.wikipedia.org/wiki/Junio_de_2015).

(wikipedia)

• Desarrollar utilizando programación orientada a objetos

• Desarrollar con marcos de trabajo en cascada y ágil

• Desarrollar software bajo estándares y convenciones de codificación segura y accesible.

• Codificar siguiendo las políticas de la DGTIC.

• Proponer las mejoras sobre la utilización de herramientas que mejor se adapten al IFT.

• Proponer patrones de diseño (por ejemplo; Facade, DAO o Singleton)

• Proponer y utilizar los Frameworks de desarrollo más actuales (por ejemplo; Spring MVC, Struts 2, Hibernate o JSF)

• Versionar código con las mejores prácticas.

• Diseñar y generar los diagramas entidad relación.

• Utilizar programación PLSQL y Shell

Desarrollar objetos de base de datos, tablas, vistas, triggers, SP, functions, packages, etc.

Herramientas Técnicas

IDE de desarrollo por lo menos NetBeans y Eclipse

Manejadores de base de datos, por lo menos Microsoft SQL Server y Oracle.

Servidores de aplicaciones cuando menos Tomcat, ISS y WebLogic.

Spring MVC, Struts 2, Hibernate o JSF (versiones actuales)

J2EE 7 o superior

HTML5 o superior

Javascript ECMAScript 3 o superior

UML 2.0

GIT 2 o superior

Guía SCRUM 2020

Rational Unified Process y ‎Agile Unified Process

Desarrollo de Servicios o Microservicios utilizando REST o SOAP

Angular, RECT, Maven (versiones actuales)

Swagger 2.1 o superior